

MANUAL DE USUARIO

PREMIER TEXAS



SOLO PARA ENTRETENIMIENTO



T. R. Costa Cálida, slú
c/Levante, 3
30570 Beniaján – Murcia
Tlf.:968879077
E-Mail:
administración@recreativoscostacalida.com
pedropoveda@recreativoscostacalida.com



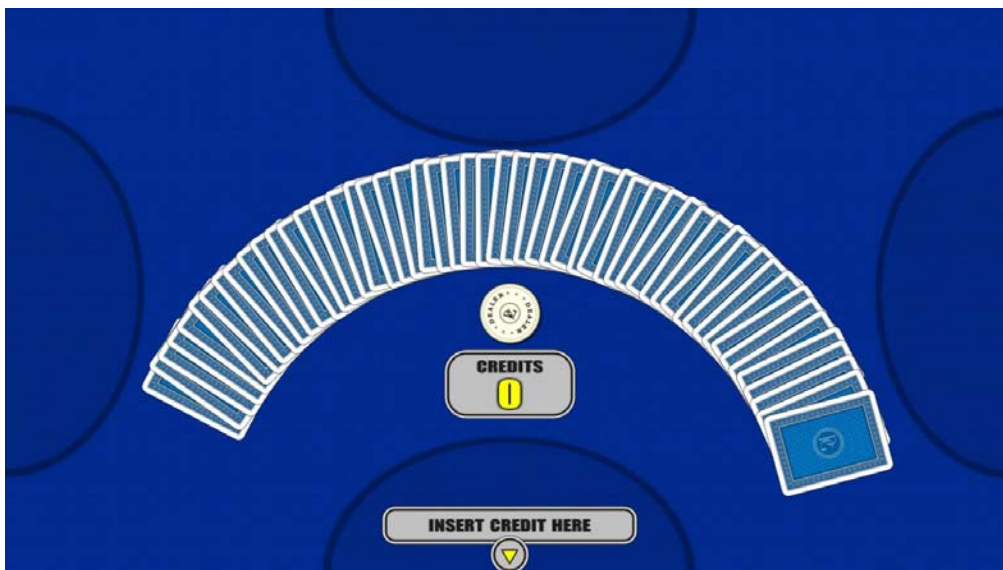
1. Juego

El fin de este juego es que el usuario gane todos los puntos de los demás usuarios obteniendo combinaciones superiores a la de los demás con las dos cartas propias y las cinco comunitarias. Las 5 cartas comunitarias se destapan en tres veces. Primero 3, luego una y finalmente la última. Si un usuario piensa que su combinación no es buena no ha de esperar hasta la última carta comunitaria para salir de la mano en curso y así salvaguardar sus puntos. Pueden jugar hasta 4 usuarios



2. Precio de Partida y Valores

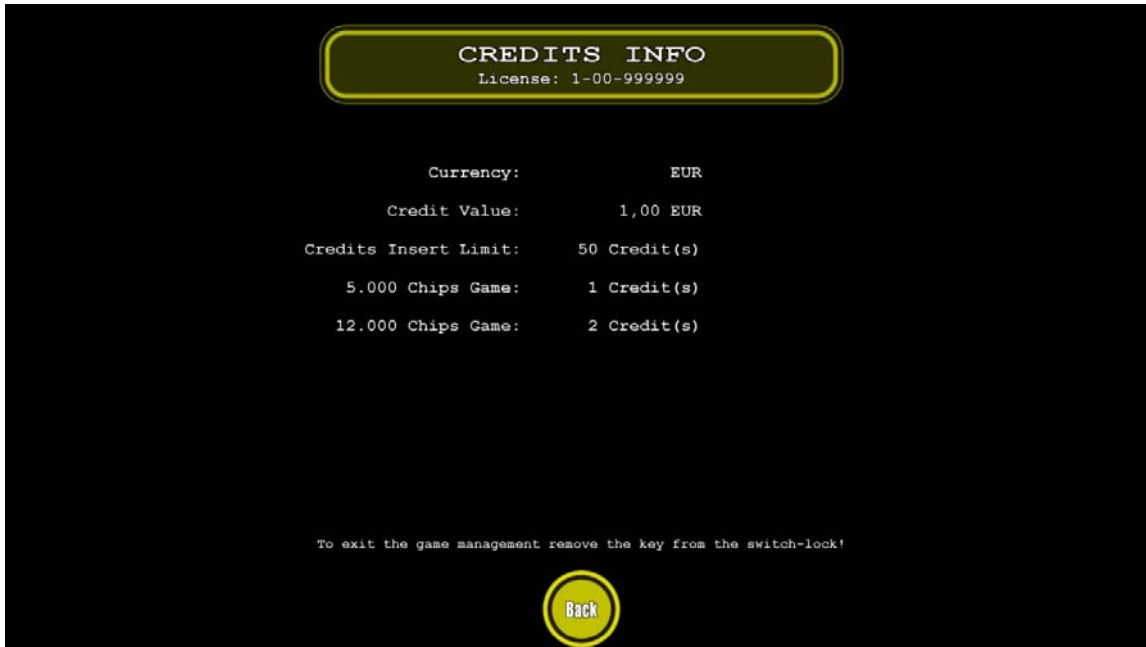
En el modo Stand-By (cando no se juega pero la máquina está encendida) la pantalla indica por que lado de la máquina se han de introducir los créditos. (Ver Imagen)



Para saber que moneda se esta usando y que valores tienen los créditos por favor acceda al menú de la máquina en “Credits Info”

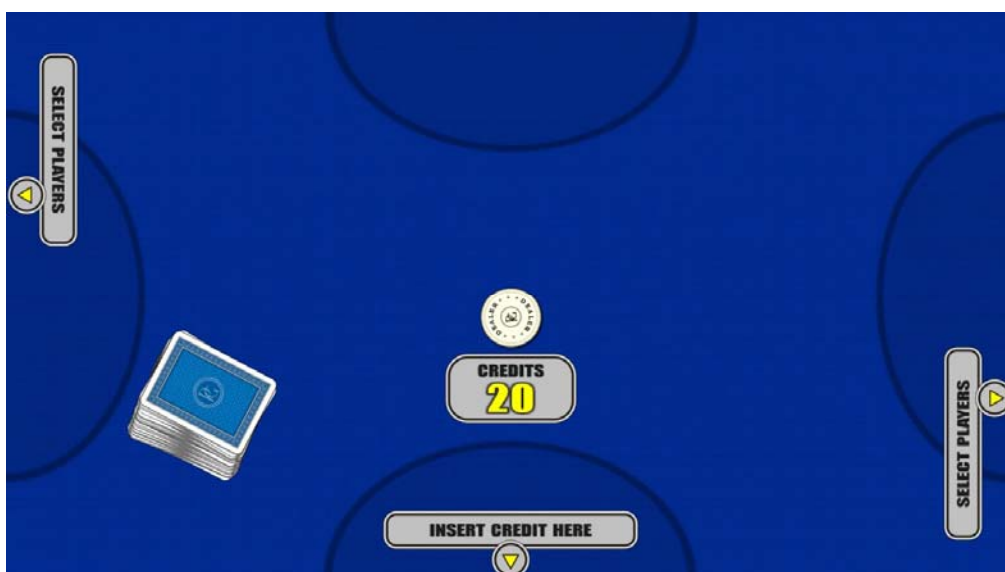
1€=1credito=5.000 fichas

2€=2creditos=12.000 fichas

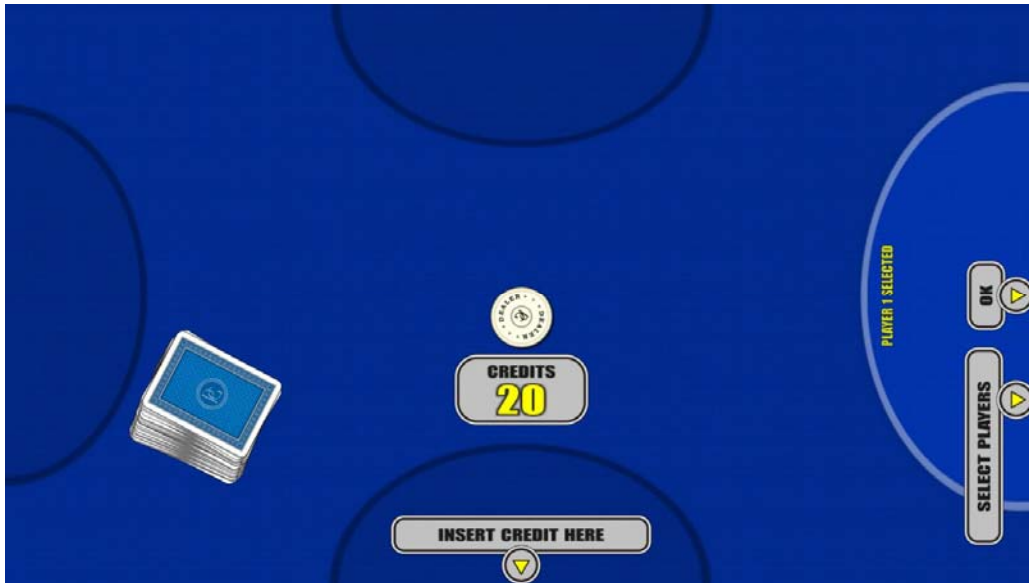


3. Seleccionar Usuarios y Empezar a Jugar

Una vez introducidos los créditos se puede seleccionar el número de usuarios en las estaciones 2 y 4 (ver imagen)



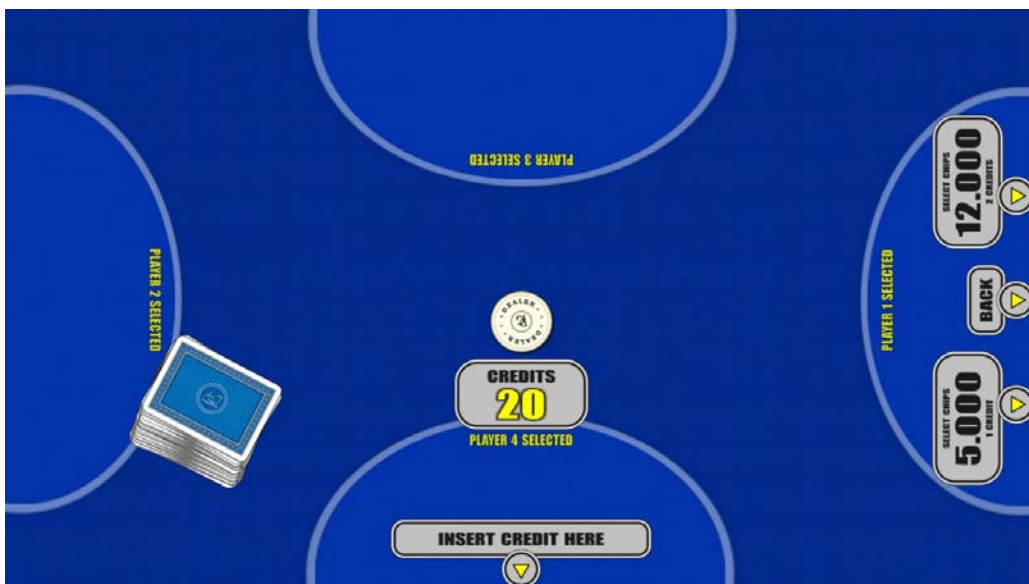
Cuando la estación 2 ó 4 empieza seleccionar el número de usuarios la otra queda anulada (Ver Imagen)



La mesa permite que jueguen hasta 4 usuarios. 1 solo puede jugar contra la máquina y 2 hasta 4 entre ellos mismos. (Ver Imágenes)



Después de confirmar el numero de usuarios queda seleccionar entre las dos opciones de juego 1 Crédito = 5.000 Fichas y 2 Créditos = 12.000 Fichas (Ver imagen)



4. Funcionalidad de los botones y del Roller

4.1 Game Management o Menú del Juego

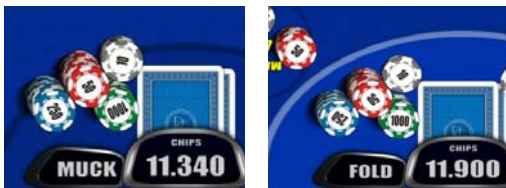
El Roller sirve para deslizarse a través del menú y los botones para seleccionar el submenú al que se quiera acceder.

4.2 En el Juego

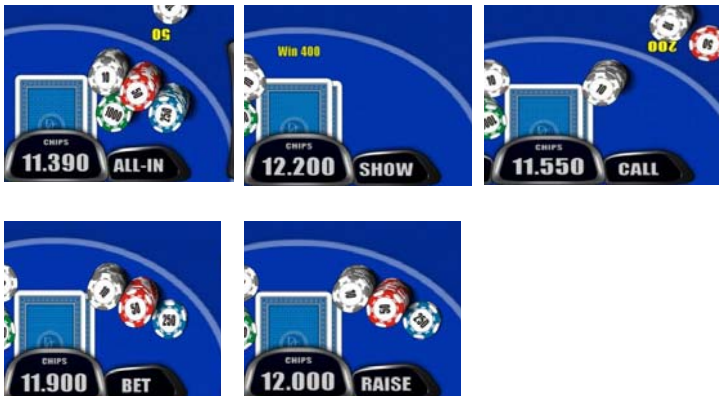
Cada estación o Usuario dispone de 3 botones y de un Roller. (Ver Imagen), los botones sirven para confirmar las acciones mostradas justo encima de cada uno en la pantalla. (Ver Imágenes)



Acciones Botón Izquierdo: Fold / No ir y Muck / Esconder



Acciones Botón Derecho: Bet / Apostar, Raise / Subir Apuesta, Call / Igualar, All-In y Show / Enseñar



Acciones Botón Central: Para poder ver las cartas del usuario se ha de presionar y mantener presionado el botón central. Inmediatamente después de soltarlo estas volverán a colocarse boca abajo.



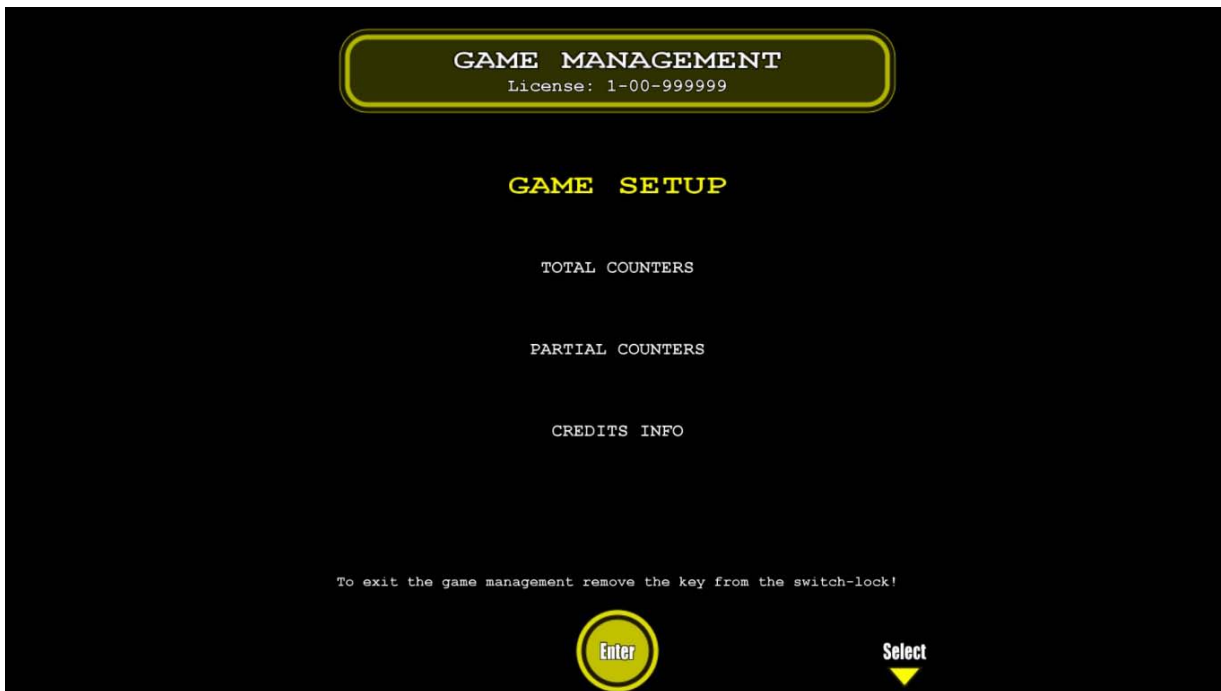
Acciones del Roller: Subir o bajar apuestas

Roller

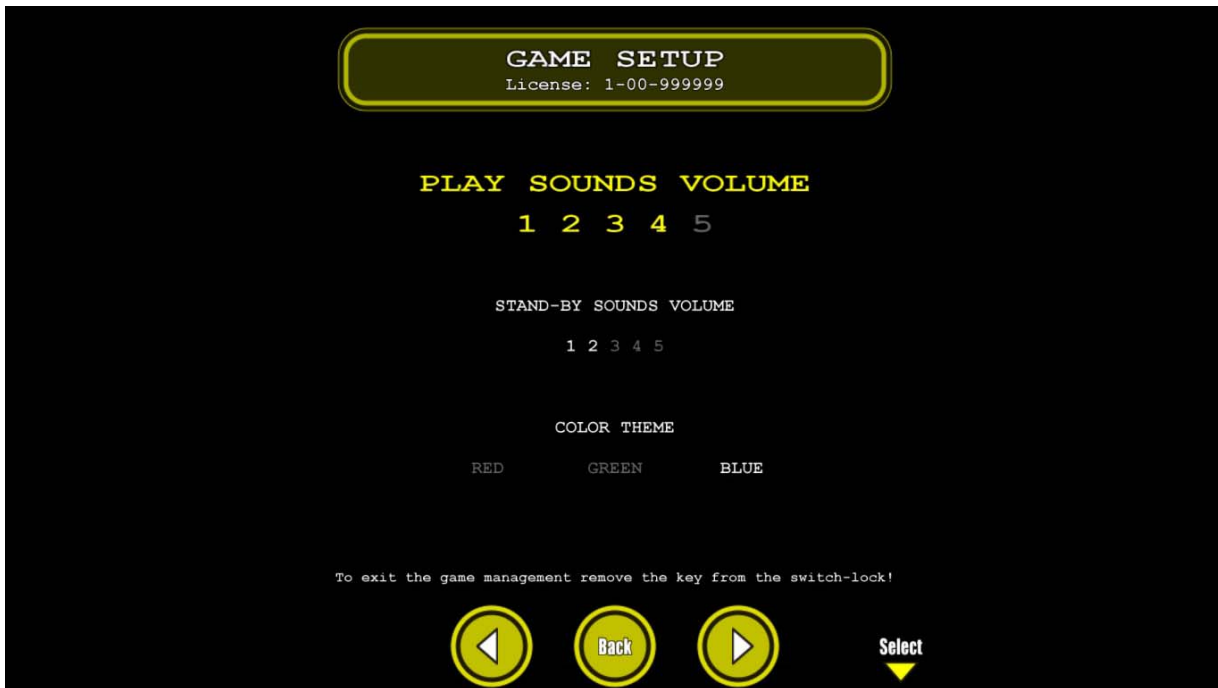


5. Game Management / Manejo del Menú

5.1 Menú General: En esta página se pueden ver y seleccionar todos los submenús. Para elegir menú utilizar el Roller y para seleccionar confirmar con el boton enter. (Ver Imagen)



5.2 Game Setup / Ajustes del Juego: En este submenú se pueden ajustar los parámetros de sonido del Juego y del modo stand-by, también se puede seleccionar el color del tapete que se desee entre Rojo, Azul y Verde.

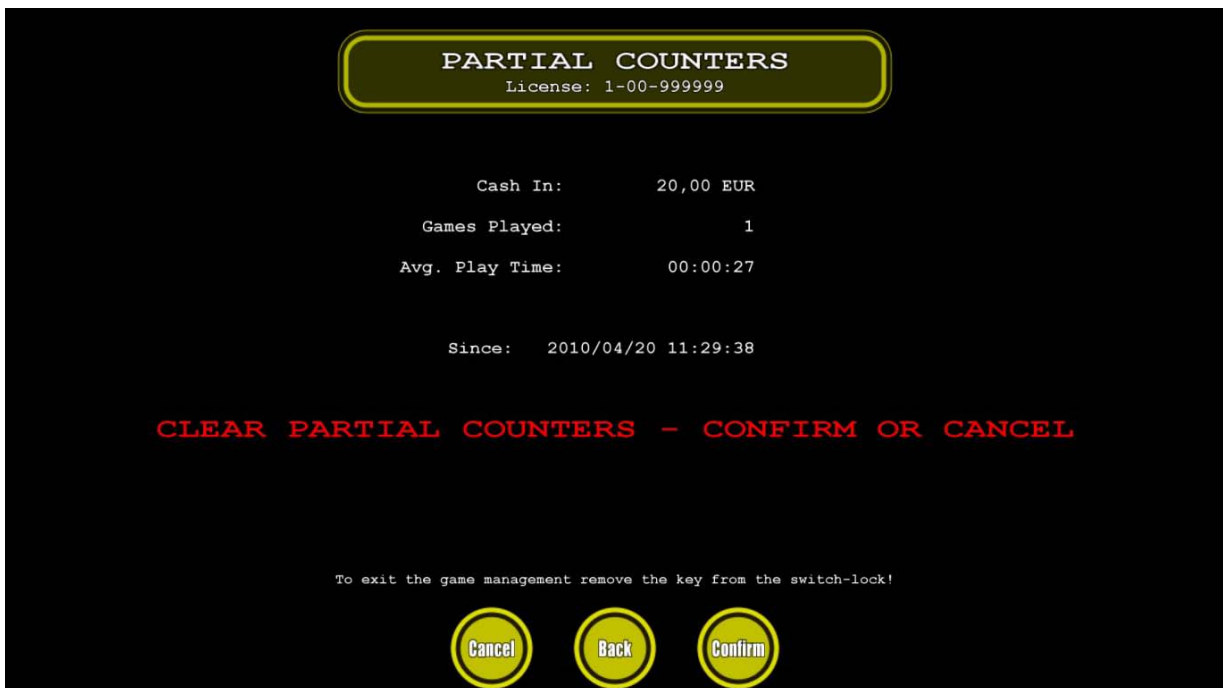


5.3 Total Counters / Contador Global: Este submenú muestra todas las entradas habidas desde el primer día, el numero de partidas y el promedio de tiempo de cada partida.

Este Menú no se puede borrar



5.4 Partial counters / Contadores Parciales: Este submenú igual que el anterior solo que permite que se borren los datos.



6. Componentes de la máquina:

- Pantalla LCD Samsung de 32 pulgadas Full HD
- Monedero de Money Controls SR3 CCtalk
- Billetero de Automaten Technologies CCtalk BV20
- Placa PC KT690/mITX de Kontron
- LDI de Kontron– Interface entre placa PC y el monitor
- Fuentes de alimentación Meanwell 2 unidades RS-100 -12V y una RS – 100 – 24V
- Modulo controlador del Roller: controla las funciones del Roller y de los 3 botones de cada estación o puesto y es el interlocutor entre el hardware y el PC
- Modulo controlador de entrada: es el interlocutor entre el PC y el contador electromecánico, el billetero, el monedero y el modulo controlador del Roller
- Controlador principal: Es el interlocutor entre el Modulo del Roller y el Modulo de Entradas, el sonido, las luces, etc. y el PC.



Tecnología del Recreativo
COSTA CALIDA, S. L. U.

Ctra. Beniaján, Km.4 - c/Levante, nº3-30570 Beniaján-Murcia-Tlf.968 879077 Fax 968879047

MODELO: **PREMIER TEXAS**

CERTIFICADO DE CUMPLIMIENTO DEL REGLAMENTO ELECTROTÉCNICO DE BAJA TENSIÓN – CE-

D. Juan Nicolás Sánchez, provisto de D.N.I. nº 27.431.105V, como Representante de la mercantil “**Tecnología del Recreativo Costa Cálida, S.L.**”, domiciliada en carretera de Beniaján, km 4, calle Levante, nº 3, de 30.570 Beniaján (Murcia), con C.I.F. nº B73046757, teléfono 968 87 90 77, e inscrita en el Registro del Juego de Cantabria, como Fabricantes e Importadores de máquinas tipo A, B y C, con el número **FA:15-MU**,

CERTIFICA:

Que la máquina modelo **PREMIER TEXAS** cumple con las normativas y medidas de seguridad que a continuación se relacionan:

CARACTERÍSTICAS ELÉCTRICAS:

La máquina se conecta a la red eléctrica de 230 V con un requerimiento de potencia de 100 VA y dispone de los dispositivos protectores necesarios para evitar perturbaciones sobre las telecomunicaciones y conexiones a tierra de todos los elementos metálicos.

Se da cumplimiento a la ITC-BT-24: “Instalaciones Interiores o Receptoras. Protección contra los contactos directos e indirectos”.

La protección contra contactos directos consistirá en tomar medidas destinadas a proteger las personas contra los peligros que pueden derivarse de un contacto con las partes activas de los materiales eléctricos.

Salvo indicación contraria, los medios a utilizar vienen expuestos y definidos en la Norma UNE 20.460-4-41, que son habitualmente:

- Protección por aislamiento de las partes activas.
- Protección por medio de barreras o envolventes.
- Protección por medio de obstáculos.
- Protección por puesta fuera de alcance por alejamiento.
- Protección complementaria por dispositivos de corriente diferencial residual.

La protección contra contactos indirectos se realizará mediante corte automático de la alimentación.

El corte automático de la alimentación después de la aparición de un fallo está destinado a impedir que una tensión de contacto de valor suficiente, se mantenga durante un tiempo tal que puede dar como resultado un riesgo.

Debe existir una adecuada coordinación entre el esquema de conexiones a tierra de la instalación utilizado de entre los descritos en la ITC-BT-08 y las características de los dispositivos de protección.

El corte automático de la alimentación está prescrito cuando puede producirse un efecto peligroso en las personas o animales domésticos en caso de defecto, debido al valor y duración de la tensión de contacto. Se utilizará como referencia lo indicado en la Norma UNE 20.572-1.

La tensión límite convencional es igual a 50 V, valor eficaz en corriente alterna, en condiciones normales.

La máquina cumple el Reglamento Electrotécnico de Baja Tensión (Real Decreto 842/2002 de 2 de agosto) e Instrucciones Técnicas Complementarias.

También se da cumplimiento a la normativa de seguridad eléctrica y electromagnética de las directivas europeas sobre material eléctrico destinado a utilizarse con determinados límites de tensión 2006/95/CE y directivas de compatibilidad electromagnética 2004/108/CE y las normas armonizadas aplicadas de las normas UNEy EN.

Otras Normas armonizadas aplicadas: IEC 335-2-58.1990 / EN 55014.1993/ EN 60 335-1:2002

60335-2-82:2004+/A1 (2001) / 55 014-1:2008 / 55 014-2(1997) +/A1 (2001) / 55022:2000/55024:1999/61000-6-1:2005/61000-6-3:2005/61000-3-2:2001/A2 2006 / 61000-3-3:1997/A2:2006 / 301489-1 V18.1 (2008-02)

Murcia, abril de 2010

Tecnología del Recreativo
COSTA CALIDA, S.L.U.


P.P. Juan Nicolás Sánchez